



```

        {
            if(dir == 0) return true;
        }
        break;
    case 1:
        if(sy < 0)
        {
            if(dir == 3) return true;
        }
        else
        {
            if(dir == 2) return true;
        }
        break;
    case 2:
        if(sz < 0)
        {
            if(dir == 5) return true;
        }
        else
        {
            if(dir == 4) return true;
        }
        break;
    }
}
else
{

```

```
// xy plane
//
if(principal->p201 % 2 == s0)
{
    if(sx < 0)
    {
        if(dir == 1) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 0) return true;
    }
}
else
{
    if(sy < 0)
    {
        if(dir == 3) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 2) return true;
    }
}
//
if(principal->p201 % 3 == 0)
{
    if(dir == 4) return true;
```

```

        if(dir == 5) return true;
    }
}

else if(principal->p6.z != 0)
{
    // zx plane
    //
    if(principal->p201 % 2 == s2)
    {
        if(sz < 0)
        {
            if(dir == 5) return true;
        }
        else
        {
            if(dir == 4) return true;
        }
    }
    else
    {
        if(sx < 0)
        {
            if(dir == 1) return true;
        }
        else
        {
            if(dir == 0) return true;
        }
    }
}

```

```

        }
    }
    //
    if(principal->p201 % 3 == 2)
    {
        if(dir == 2) return true;
        if(dir == 3) return true;
    }
}
else
{
    // x axis
    //
    if(sx < 0)
    {
        if(dir == 1) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 0) return true;
    }
    //
    if(principal->p201 % 2 == 0)
    {
        if(sx < 0)
        {
            if(dir == 2) return true;
        }
    }
}

```

```
    else
    {
        if(dir == 3) return true;
    }
    //
    if(sx < 0)
    {
        if(dir == 5) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 4) return true;
    }
}
else
{
    if(sx < 0)
    {
        if(dir == 3) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 2) return true;
    }
    //
    if(sx < 0)
    {
        if(dir == 4) return true;
```

```

        }

        else

        {

            if(dir == 5) return true;

        }

    }

}

else if(principal->p6.y != 0)
{

    if(principal->p6.z != 0)
    {

        // yz plane

        //

        if(principal->p201 % 2 == s1)
        {

            if(sy < 0)
            {

                if(dir == 3) return true;

            }

            else

            {

                if(dir == 2) return true;

            }

        }

        else

        {

            if(sz < 0)

```

```

        {
            if(dir == 5) return true;
        }
        else
        {
            if(dir == 4) return true;
        }
    }
    //
    if(principal->p201 % 3 == 1)
    {
        if(dir == 0) return true;
        if(dir == 1) return true;
    }
}
else
{
    // y axis
    //
    if(sy < 0)
    {
        if(dir == 3) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 2) return true;
    }
    //

```



```
if(principal->p201 % 2 == 0)
{
    if(sy < 0)
    {
        if(dir == 1) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 0) return true;
    }
    //
    if(sy < 0)
    {
        if(dir == 4) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 5) return true;
    }
}
else
{
    if(sy < 0)
    {
        if(dir == 0) return true;
    }
    else
    {

```

```

        if(dir == 1) return true;
    }
    //
    if(sy < 0)
    {
        if(dir == 5) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 4) return true;
    }
    }
}

else if(principal->p6.z != 0)
{
    // z axis
    //
    if(sz < 0)
    {
        if(dir == 5) return true;
    }
    else
    {
        if(dir == 4) return true;
    }
    //
    if(principal->p201 % 2 == 0)

```

```
{  
  
    if(sz < 0)  
    {  
        if(dir == 0) return true;  
    }  
    else  
    {  
        if(dir == 1) return true;  
    }  
    //  
    if(sz < 0)  
    {  
        if(dir == 3) return true;  
    }  
    else  
    {  
        if(dir == 2) return true;  
    }  
}  
else  
{  
  
    if(sz < 0)  
    {  
        if(dir == 1) return true;  
    }  
    else  
    {  
        if(dir == 0) return true;  
    }  
}
```

```
    }  
    //  
    if(sz < 0)  
    {  
        if(dir == 2) return true;  
    }  
    else  
    {  
        if(dir == 3) return true;  
    }  
}  
}  
else  
{  
    // Root  
    //  
    int i;  
    for(i = 0; i < 6; i++)  
        if(dir == i) return true;  
}  
return false;  
}
```